**📄 Estrutura da Documentação de Requisitos**

Abaixo, apresento uma estrutura recomendada para a documentação de requisitos, seguindo as boas práticas da engenharia de software e alinhada ao padrão IEEE 830-1998: ([Especificación de requisitos de software](https://es.wikipedia.org/wiki/Especificaci%C3%B3n_de_requisitos_de_software?utm_source=chatgpt.com))

1. **Introdução**
   * **1.1 Objetivo**: Descrever o propósito do documento e seu público-alvo.
   * **1.2 Escopo**: Delimitar o que o sistema fará e, se necessário, o que não fará.
   * **1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações**: Listar termos utilizados no documento.
   * **1.4 Referências**: Citar documentos ou normas relevantes.
   * **1.5 Visão Geral**: Apresentar uma visão geral do conteúdo do documento. ([[PDF] Modelo de documento de especificação de requisitos - Moodle/Unesp](https://moodle.unesp.br/mod/resource/view.php?id=12391&utm_source=chatgpt.com))
2. **Descrição Geral**
   * **2.1 Perspectiva do Produto**: Contextualizar o sistema no ambiente em que será utilizado.
   * **2.2 Funções do Produto**: Listar as principais funcionalidades do sistema.
   * **2.3 Características dos Usuários**: Descrever os perfis dos usuários do sistema.
   * **2.4 Restrições**: Apontar limitações técnicas ou de negócio.
   * **2.5 Suposições e Dependências**: Listar premissas consideradas e dependências externas.
3. **Requisitos Específicos**
   * **3.1 Requisitos Funcionais**: Detalhar as funcionalidades que o sistema deve oferecer.
   * **3.2 Requisitos Não Funcionais**: Especificar características como desempenho, segurança e usabilidade.
   * **3.3 Requisitos de Interface Externa**: Descrever interações com outros sistemas ou hardware. ([Modelo Levantamento Requisitos - Engenharia de Sistemas - Scribd](https://pt.scribd.com/document/183822025/Modelo-Levantamento-Requisitos?utm_source=chatgpt.com))
4. **Modelos**
   * **4.1 Diagrama de Casos de Uso**: Representar graficamente as interações entre usuários e o sistema.
   * **4.2 Modelo Entidade-Relacionamento (ER)**: Modelar o banco de dados do sistema.
   * **4.3 Wireframes**: Esboçar as telas principais do sistema para visualização da interface.

**🛠️ Ferramentas Recomendadas**

Para a criação dos diagramas e wireframes, sugiro as seguintes ferramentas:

* **Lucidchart**: Plataforma online para criação de diagramas UML e ER.
* **Draw.io (diagrams.net)**: Ferramenta gratuita para diagramas diversos.
* **Balsamiq**: Ideal para criação de wireframes com foco em usabilidade.
* **Figma**: Ferramenta colaborativa para design de interfaces.